

## **Wie hoch sind die Down- und Uploadraten in der LAN Area? Und wie funktioniert das mit den IP-Adressen?**

Für einen super schnellen und vor allem maximal parallelen Down- und Upload stellen wir für die LAN Area auf der CAGGTUS 60 Gigabit Internet zur Verfügung. Diese teilen sich auf 20 Gigabit von der Vodafone und 40 Gigabit von der envia.Tel auf. Die Leipziger Messe ist eigener Internet-Provider (RIPE Mitglied) und kann somit den Internet-Traffic voll redundant und ausfallsicher über die Leitungen verteilen.

Jedes Endgerät erhält von uns eine öffentliche IPv4-Adresse - damit ist sichergestellt, dass ihr nicht auf irgendwelchen Blacklists landet, weil zu viele Gamer:innen über eine IP ins Netz gelangen. IPv6 ist derzeit nicht in Betrieb aber für spätere Veranstaltungen geplant.

Grundsätzlich erfolgt bei uns keinerlei Drosselung der Bandbreite - die 100 MBit an deinem Anschluss stehen dir uneingeschränkt zur Verfügung.

## **Wie ist das Netzwerk in der LAN Area aufgebaut?**

Unsere Internet-Leitungen sind an 2 redundante Juniper MX-204 angeschlossen. Diese beiden Geräte haben 4x 100 Gigabit Anschlüsse, so dass auch einem Wachstum der Internet-Leitung keine Grenzen gesetzt sind. Derzeit sind sie mit jeweils 40 Gigabit an unser Rechenzentrums-Netz angeschlossen. Unser Netzwerk besteht aus Komponenten des Herstellers Extreme.

In den beiden geo-redundanten Rechenzentren stehen Switches vom Typ 7400-32C bzw. 7720-32C (jeweils 2) die 32 Ports mit jeweils 100Gigabit zur Verfügung stellen.

Unsere Hallen (und damit auch die Halle für die LAN) sind mit 2 Switches vom Typ 7400-48Y-8C bzw. 7520-48YE-8CE ausgestattet (Hauptverteiler). Diese laufen ebenfalls voll redundant und sind mit jeweils 2x 100 Gigabit an die beiden Rechenzentren angebunden - das bedeutet, dass die Halle für die LAN mit 400 Gigabit an unsere beiden RZs angeschlossen ist!

An dem Hauptverteiler der Halle hängen die Datenverteiler unter der LAN. Dort setzen wir Switches von Typ 5420M-48W-4YE ein. Derzeit sind sie mit 2x 10 Gigabit redundant an die Hauptverteiler angebunden. Ein Upgrade auf 2x oder 4x 25 Gigabit ist bei Bedarf selbst während der Durchführung möglich.

Eure Tisch-Blöcke werden mit jeweils einem 48 Port-Switch (ERS-4950GTS, ERS-4850GTS oder ERS3549GTS) versorgt. Jeder der Switches hängt mit 2x 1 Gigabit an einem der Datenverteiler unter der Halle. Zur Sicherheit haben wir immer ein 3. Kabel am Tisch liegen um Engpässe oder Ausfälle kompensieren zu können.

## **Ist WLAN in der LAN Area vorhanden?**

Unser WLAN ist flächendeckend vorhanden. In jeder Halle hängen 36 Accesspoints unter der Decke, die eine unbeschwertere Nutzung des WLANs möglich machen. Mit eurem Voucher könnt ihr euch einen 10 MBit-Zugang freischalten. Das WLAN ist dafür ausgelegt alle LAN-Teilnehmer gleichzeitig zu versorgen - jedoch auf Grund der Latenz und der Unwägbarkeiten des Mediums eher nicht für schnelle und latenzkritische Spiele geeignet.

## **Gibt es die Möglichkeit einen Gastserver anzuschließen?**

Im Bereich der Gast-Server steht ein separater Switch (Extreme 5420-48W-4YE) zum Anschluss eurer Server bereit. Der Anschluss der Server erfolgt mit 1 Gigabit Kupfer. Der Switch ist mit 2x 25 Gigabit an den Hauptverteiler der LAN Area angeschlossen, so dass ein schneller Internet-Zugang wie auch die Erreichbarkeit aus der LAN gewährleistet ist.

Um deinen Gast-Server mitbringen zu können, musst du nur bis zum 01.03.2025 das ausgefüllte Anmeldeformular an [info@caggtus.de](mailto:info@caggtus.de) schicken und dich dann vor Ort beim Support Center melden. Gemeinsam mit unserem IT-Team erhältst du dann die Möglichkeit deinen Server, im dafür vorgesehenen Raum, in Betrieb zu nehmen und ans Netzwerk anzuschließen. Alle weiteren Informationen findest du auf dem Formular.

## **How high are the download and upload rates in the LAN area? And how does it work in terms of IP addresses?**

We provide 60 gigabits of internet for the LAN area at the CAGGTUS to ensure super-fast and, above all, maximum parallel download and upload speeds. These are divided into 20 gigabits from Vodafone and 40 gigabits from envia.Tel. The Leipziger Messe is its own Internet provider (RIPE member) and can therefore distribute the Internet traffic fully redundantly and fail-safe via the lines.

Each end device receives a public IPv4 address from us - this ensures that you do not end up on any blacklists because too many players access the network via one IP. IPv6 is not currently in operation but is planned for later events.

In principle, there is no throttling of bandwidth with us - the 100 MBit on your connection is available to you without restriction.

## **What is the configuration of the network in the LAN area?**

Our Internet connections are linked to 2 redundant Juniper MX-204s. These two devices have 4x 100 Gigabit connections, so that there are no limits to the growth of the Internet connection. They are currently connected to our data center network with 40 gigabits each.

Our network consists of components from the manufacturer Extreme.

The two geo-redundant data centers are equipped with 7400-32C and 7720-32C switches (2 each), which provide 32 ports with 100 gigabits each.

Our halls (and therefore also the LAN hall) are equipped with 2 7400-48Y-8C and 7520-48YE-8CE switches (main distributors). These are also fully redundant and are connected to the two data centers with 2x 100 Gigabit each - this means that the hall for the LAN is connected to our two data centers with 400 Gigabit!

The data distributors under the LAN are connected to the main distributor in the hall. We use 5420M-48W-4YE switches there. They are currently connected to the main distributor with 2x 10 Gigabit redundancy. An upgrade to 2x or 4x 25 Gigabit is possible during implementation if required.

Your desk blocks are each supplied with a 48-port switch (ERS-4950GTS, ERS-4850GTS or ERS3549GTS). Each of the switches is connected with 2x 1 Gigabit to one of the data distributors under the hall. To be on the safe side, we always have a third cable on the table to compensate for shortages or failures.

## **Is WLAN available in the LAN area?**

Our WLAN is available everywhere. There are 36 access points suspended from the ceiling in each hall, allowing you to use the WLAN easily. You can activate 10 MBit access with your voucher. The Wi-Fi is designed to supply all LAN participants simultaneously - however, due to the latency and

unpredictability of the medium, it is not suitable for fast and latency-critical games.

### **Is it possible to connect a guest server?**

A separate switch (Extreme 5420-48W-4YE) is available in the guest server area for connecting your servers. The servers are connected with 1 Gigabit copper. The switch is connected with 2x 25 Gigabit to the main distributor of the LAN area, so that fast Internet access as well as accessibility from the LAN is guaranteed.

If you want to bring your guest server with you, you have to send an e-mail to [info@caggtus.de](mailto:info@caggtus.de) by 01.03.2024. You will then receive a detailed explanation of the conditions the server must fulfill, what the on-site process will look like and what other information we need from you.

Nevertheless, the following information is important for a brief overview: On site you will have to report to the Support Center on site and together with our IT team, you will then be given the opportunity to set up your server in the designated room and connect it to the network.

You will get all further information from us.